



Despierto, dormido

Cuando un animal hiberna, básicamente entra en un largo estado de sueño. En este juego, se colocarán cuadrados de alfombra o almohadas en un círculo en el suelo. Cuando suene música, tú y tu hijo/a van a bailar, brincar o realizar cualquier otra acción alrededor de las almohadas o los cuadrados de la alfombra. Pero, cuando la música pare, busca un lugar donde recostarte y dormir. Cuando comience la siguiente ronda, retira un cuadrado de alfombra o una almohada. El juego continuará de esta manera hasta que solo quede un punto disponible. ¿Quién será el que agarre el último lugar para hibernar? ¡Esta es una forma divertida de enseñarle a tu hijo/a las reglas básicas del “juego de las sillas”!

